

銀剣のステラナイト ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力
16

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **白** 色の **シロツメクサ**

変身キーワード _____

防御力
4

チャージ・ダイス数
2
+現在のラウンド数

設定メモ
四葉カウンター
効果
このカウンターを1個取り除くことで、これからいずれかのキャラクター1体に与えられるダメージを1点軽減できます(0未満にはなりません)。この効果を使用できるのは、アタック判定のダイスが振られた直後です。四葉カウンターは最大4個まで所持することができます。すでに4個所持している状態で四葉カウンターを得た場合、余分な四葉カウンターは失われます。

Skill

<p>No.1 騎士のたしなみ</p> <p>種別：アタック/ムーヴ 使えるタイミング：あなたのターン</p> <p>効果 「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。</p>	<p>No.2 悲しみよ、刃となって踊りなさい 幸福の内に散りなさい</p> <p>種別：アタック 使えるタイミング：あなたのターン</p> <p>効果 キャラクター1体に【アタック判定：2+[あなたが所持している四葉カウンターの数]ダイス】を行う(このスキルを使用しても、四葉カウンターは消費されません!)</p>	<p>No.3 ホワイトブレイド・ハイトイド 怒濤たる白刃</p> <p>種別：アタック/キャンビット 使えるタイミング：あなたのターン</p> <p>効果 キャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う。 その後、そのキャラクターを1マス移動させる。</p>
<p>No.4 ホワイト・シールド 輝きの盾</p> <p>種別：ディフェンス/サポート 使えるタイミング：アタック判定直前</p> <p>効果 アタック判定の対象となっているキャラクター1体の耐久力を1点回復し、これから行われる1回のアタック判定の間、そのキャラクターの防御力を1点増加する。</p>	<p>No.5 まだ戦えますよね、大切な人のためになら! 希望とは隣に立つ者のこと</p> <p>種別：キャンビット/サポート 使えるタイミング：あなたのターン</p> <p>効果 あなたの任意のキャラクター全員の耐久力を2点回復する。 その後、あなたは四葉カウンターを1個得る</p>	<p>No.6 フラッシュ・アサルト 閃光の突撃</p> <p>種別：ムーヴ/アタック 使えるタイミング：あなたのターン</p> <p>効果 あなたは1~3マスまで移動する。 その後、キャラクター1体に【アタック判定：[1+移動したマス数]ダイス】を行う。</p>

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーにおくるゼロセヴンスキル
ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：
効果

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード