

銀剣のステラナイト ステラナイトシート

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 勲章

耐久力
15

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 **淡緑** 色の **あじさい**

変身キーワード _____

防御力
4

チャージ・ダイス数
2
+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

効果
「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 移ろいの毒

種別：ギャンビット/サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果
あなたの耐久力を [2+現在のラウンド数] 点回復する。
その後、この効果に同意するあなたの任意のキャラクター1体と、あなたの耐久力を入れ替えてもよい。

No.3 吼えよ、隕鉄の剣

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果
キャラクター1体に【アタック判定：3ダイス】を行う。あなたの耐久力の現在値が、初期値から10点以上少ない場合、さらに、同じキャラクターに対し【アタック判定：6ダイス】を行う（例えばあなたの耐久力の初期値が15の場合、現在値が5以下の時に追加のアタック判定が行えます）。

No.4 大樹の槌

種別：アタック/ギャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

効果
キャラクター1体に【アタック判定：1ダイス】を行い、【アタック判定：2ダイス】を行う。その後、そのキャラクターを1マス移動させる（移動先はあなたが決定します）。

No.5 忘却の森

種別：ギャンビット
使えるタイミング：舞台のアクションルーチンの効果が発動する直前

効果
直後に実行される舞台のアクションルーチンで、アタック判定が行われる場合、そのダイスの個数を常に半分（端数切り捨て）にする。

No.6 茸の道

種別：ムーヴ/サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果
この効果に同意するキャラクター1体は、1~2マス移動する。

パートナーの自己紹介カード

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーの自己紹介カード