銀剣のステラナイツ　ステラナイトシート ver 1.1

◆ ブリンガー ◆

歪みの共鳴 ☐　勲章 ☐

名前　　年齢　　性別

所属組織

あなたの物語

希望／絶望

願い

性格　　にして

花章　淡緑　色の　あじさい

変身キーワード

Bringer

耐久力	防御力	チャージ・ダイス数
15	4	2 ＋現在のラウンド数

設定メモ

パートナーの自己紹介カード

Skill

No.1　騎士のたしなみ

種別：アタック／ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

効果
「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2　くるりくるりと、毒よ巡れ　移ろいの毒

種別：ギャンビット／サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果
あなたの耐久力を［2＋現在のラウンド数］点回復する。
その後、この効果に同意するあなたの任意のキャラクター1体と、あなたの耐久力を入れ替えてもよい。

No.3　メテオブランド・オーヴァードライヴ　吼えよ、隕鉄の剣

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果
キャラクター1体に【アタック判定：3ダイス】を行う。あなたの耐久力の現在値が、初期値から10点以上少ない場合、さらに、同じキャラクターに対し【アタック判定：6ダイス】を行う（例えばあなたの耐久力の初期値が15の場合、現在値が5以下の時に追加のアタック判定が行えます）。

No.4　トネリコ・ハンマー　大樹の槌

種別：アタック／ギャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

効果
キャラクター1体に【アタック判定：1ダイス】を行い、【アタック判定：2ダイス】を行う。その後、そのキャラクターを1マス移動させる（移動先はあなたが決定します）。

No.5　フォレスト・ジ　オブリビオン　忘却の森

種別：ギャンビット
使えるタイミング：舞台のアクションルーチンの効果が発動する直前

効果
直後に実行される舞台のアクションルーチンで、アタック判定が行われる場合、そのダイスの個数を常に半分（端数切り捨て）にする。

No.6　マッシュロード　茸の道

種別：ムーヴ／サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果
この効果に同意するキャラクター1体は、1～2マス移動する。

設定メモ

パートナーにおくるゼロセヴンスキル

ゼロセヴン

種別：
使えるタイミング：

効果

◆ シース ◆

名前　　年齢　　性別

所属組織

あなたの物語

希望／絶望

願い

性格　　にして

花章　　色の

変身キーワード

Sheath

パートナーの自己紹介カード