



人類最後の楽園で、運命のパートナーと過ごすかけがえのない日々。
互いの胸に秘めた、誰にも譲れない願い。

やがて訪れる、「星喰」に魅入られし仲間との決戦——

『銀剣のステラナイツ』は、ふたりの絆で最高の物語を紡ぐテーブルトークRPGです。

この冊子で、『銀剣のステラナイツ』の世界へぜひ飛び込んでみてください！



KADOKAWA

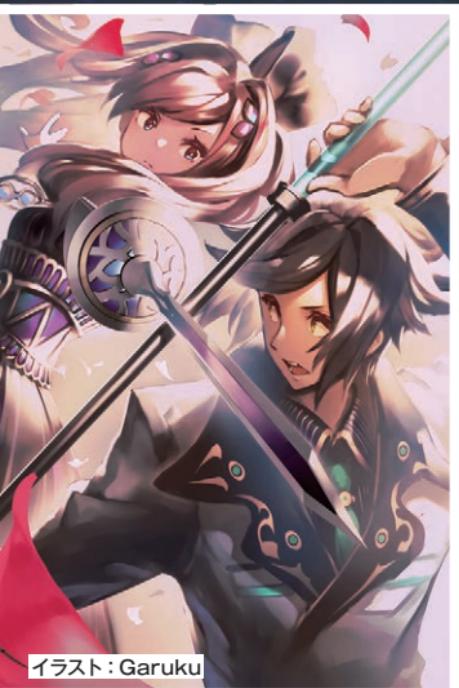


イラスト: Garuku

どんなゲーム?

『銀剣のステラナイト』は、巨大な積層都市世界を舞台に、異世界からの侵略者を迎える騎士・ステラナイトたちの群像劇を描くテーブルトークRPGです。

かつて地球を粉々に碎いた巨大な怪物は、およそ100年前に封印されました。しかし、今も人々の心を支配し、己の封印を解かせようと暗躍しています。ステラナイトの使命は、怪物に支配された人々と戦い、その支配を解くこと。そして、いずれ訪れる怪物との決戦に勝利することです。

ゲームの特徴

運命のパートナーと、かけがないない日常を満喫できる「超ロールプレイ重視」システム。

そして、人類の命運をかけたドラマチックな戦いを、舞台となる「願いの決闘場」を縦横無尽にかけまわって繰り広げるステラバトル。

このふたつが、『銀剣のステラナイト』において他の参加者と“最高の物語”を作るための特徴です。



イラスト: 總ヨツバ

遊ぶときに必要なもの

- ・『銀剣のステラナイト』ルールブック
- ・6面体サイコロ 1名8個以上
- ・筆記用具
- ・シート類のコピー
 - ステラナイトシート（人数分）
 - 自己紹介カード（人数分）
 - フラワーガーデンマップ
(1枚・B4サイズ以上推奨)
- ※シート類はルールブックに掲載され、
TRPG ONLINEでも公開中です！
- ・あるとよいもの：
トランプ1名1セット（気軽に渡せる
なら他のものでもOKです！）

・遊ぶ相手：

『銀剣のステラナイト』はコミュニケーションゲームです。
進行役を含め、3～6名でのプレイをオススメいたします。



TRPG ONLINE：
<https://fujimi-trpg-online.jp/>

富士見書房公式
TRPG ONLINE

TRPGってなに？

物語の登場人物となり、世界で一つだけの最高傑作のストーリーを参加者全員で作るアナログゲーム、「テーブルトークRPG（TRPG）」です。皆でテーブルを囲んで、会話（トーク）することでゲームを遊びます。あなた自身が俳優となって、どんな映画や小説にも負けない、最高傑作のストーリーを簡単に創ることが出来ます！必要なのは、何人かの仲間と無限の想像力、そして楽しむ心です！



イラスト：美和野らぐ

ステラナイト

譲れない願いを持つが故に、ふたりの女神によって選び出された決闘者がステラナイトです。二人で一人の騎士であり、必ず運命のパートナーとペアを組みます。

ステラナイトは必ず、希望を持つ者と、絶望を抱いた者がペアになります。

彼らは世界を守る騎士として戦うことで、己の願いを叶えることが出来るとされているのです。

『銀剣のステラナイト』では、プレイヤーはステラナイトとなり、彼らの日常と戦いを演じます。

舞台

積層都市アーセルトレイは、あらゆる世界の住人が集う人類最後の楽園。

物語の主な舞台となるのは、6つの巨大な学園が存在する最上層です。

サンプルキャラクター

バラ
薔薇

イラスト：美和野らぐ

ヒガンバナ
彼岸花

イラスト：縹ヨツバ

1セッションで2ペア分の物語を!

戦場に立つ者「プリンガー」。
それを支える者「シース」。
本作では1度のセッションで、
両方のキャラクターを遊べます！

もちろん、プレイヤー（俳優）
1人でペアを組むワケではありません。

プレイヤーが作った「プリンガー」と「シース」を、
それぞれ他のプレイヤーと組ませることで「ふたつの
ペア」の物語を楽しむこと
ができます。



コスモス
秋桜

イラスト: Garuku

オダマキ
莢環

イラスト: かわく

ellar Knights



イラスト：縹ヨツバ

『銀剣のステラナイツ』では、「騎士達の日常」と「人類の命運をかけた決闘」の2パートでゲームが進みます。

プレイヤーも、プレイヤーの分身たるステラナイツも決闘という「話の先」が見えています。

だからこそ、それまでの時間を自由に、存分に楽しんでもらいたい。本作はそういうゲームです。

それを踏まえ、本作では**進行役を監督**、**プレイヤーを俳優**と呼びます。

ゲームの流れ

①プロローグ

3日後に人類の命運をかけた決闘が行われること。人類の代表に選ばれたのがプレイヤーたちのステラナイツであることを女神が告知します。

②第1章・第2章

日常パートが始まります。ステラナイツたちはペア毎に、決戦までの出来事を描きます。

「シチュエーション表」「お題表」「あらすじサンプル」など、シーンをサポートする表も各種搭載。「学園祭直前」「修学旅行中」など、設定を選ぶことも可能です。

これらを元に、どんな日常を描くかパートナーとよく相談して決めていきましょう。



イラスト：おの秋人

③幕間

ステラバトル直前の出撃するシーンです。ペア毎に短いやりとりを交わし、キーワードを唱えます。その後、支える者である「シース」が戦場に立つプリンガーのステラドレス（武器と礼装）となり、プリンガーは決闘場に転送されます。

④最終章

“星喰”に魅入られし存在との決闘、ステラバトルが始まります。

⑤カーテンコール

騎士達と世界のその後を描きます。



舞台

“星喰”的力で舞台も変質し、怪物や異形となって騎士達に襲い掛かります。

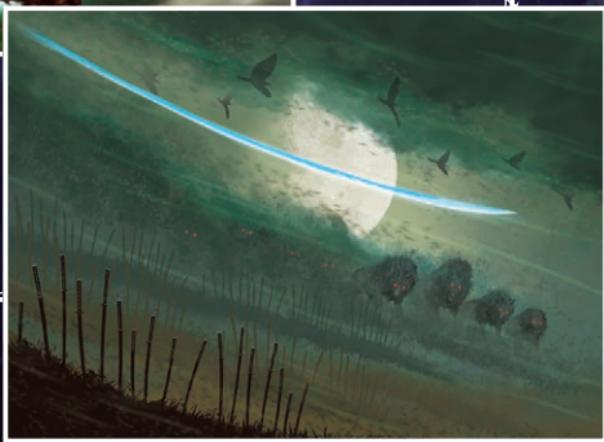


イラスト : Toy(e), U9

Stellar Knights

特別なルール

ロールプレイを盛り上げる「ブーケ」！

ブーケとは、観客がシーンに登場しているステラナイトたちに対して渡すことの出来るご褒美です。

カッコイイ、カワイイ演出、素晴らしい演技、良い活躍、初心者さんへの頑張ってというエール……様々な形で心が震えた時に、いつでもブーケを渡せます。



では、プレイヤー（俳優）はいつ観客になれるのでしょうか？

『銀剣のステラナイト』では、観客を以下のように定義しています。

- ・シーンに登場しないプレイヤー（俳優）や進行役、見学者

セッションに参加していない見学者であっても、プレイ放送を見ている視聴者であっても、皆が観客です。

そして、観客は、自由にブーケを投げまくることができます。

貰ったブーケは、最終幕（ステラバトル）で自身や他のステラナイトを援護するために使えます！



イラスト：おの秋人

◎ブーケの渡し方

実際に顔を合わせ、テーブルを囲んで遊ぶ際は、トランプをブーケとして渡すのがお手軽です（プレイに必要なものにトランプ一人1セットを推奨しております）。

オンラインで遊ばれる場合は、チャットボックスなどにブーケと判断できる記号を決めておき、渡したくなったときにその記号を書き込めばOKです。

戦闘の流れ

『銀剣のステラナイト』の最終幕を彩る、華麗で劇的なバトルです。スキルやブーケによる援護を駆使して、6マスの戦場を駆け回り敵を倒しましょう！

1・フラワーガーデンにステラナイトを配置する

エネミーの次にステラナイトが1~6の上に配置！

中央には配置不可！

エネミー

ステラナイト

2・「チャージ判定」によってそのラウンドで使えるスキルを決定する

→チャージ判定は、それぞれのプレイヤーがラウンド開始時にサイコロを振り、使えるスキルを決める判定です。

3・敵が行動する。

4・ステラナイトが行動する

→各ステラナイトの行動前に、舞台による攻撃の予兆が示されます。

予兆

ガーデン1、3、5にいるステラナイトに攻撃を行うぞ！

→ステラナイトは、予兆への対処と敵への攻撃を、使えるスキルをもって行います。

→ステラナイトの行動完了後、予兆で示された攻撃が実行されます。

——それすらきつと、かけがえのない日常。



日常

運命のパートナーとなった
2人の日々は全てがドラマチック。
望むままに絆を深め、
想いを交わし、その日を迎えよう。
観客は《花束》で騎士の日常を
称えることができる。

あなた／君と過ごすこの時間

騎士たちの『願い』をかけた戦いの幕があがる。

人類最後の積層都市で、

アーセルトレイ

女神が作り出した、地球の辿るはず
だったすべての可能性をつなぎ合
わせた多層世界。

人類も異世界人もみな同じ都市に
暮らしている。

各層にある「願いの決闘場」で、
ステラバトルが行われる。



商品情報

銀剣のステラナイツ

著：瀧里フユ／どらこにあん

カバーイラスト：LAM

定価：1,800円（税抜）

レーベル：ゲーム関係単行本（B6）

発売元：株式会社 KADOKAWA

2018年
9月20日発売！



主題歌付き作品PV、公開中！

<https://www.youtube.com/watch?v=J6wen0XErds>

NOT FOR SALE

©Fuyu Takizato / Draconian 2018

©LAM 2018