

## シナリオセッティング

## 「銀の夜空のハロウィンナイト～ Crescent Samhain ～」

3日後にひかえたハロウィンのお祭り。

六大学園合同のハロウィン仮装パーティの準備に走り回ったり、個人的なパーティを開く者がいたり、静かにその雰囲気を楽しむ者がいたり、学園都市の皆は、どこかそわそわと浮かれているようです。

これはそんな日々突然起きた、小さな事件。

そしてふたつの世界の過去と未来をかけた、戦いの物語。

## 概要

**セッション形式**：スタンダード（エンブレイス戦）

**ステラナイトの人数**：3～4人推奨

## ★監督向けの情報

このシナリオでは、第一章、第二章、幕間が終わる度に、既に減ぼされてしまった階層群の子供たちの幻が「間奏」として描かれます。

監督はしっかりと、楽しそうに、しかしどこか悲しい語り口で子供たちの様子を書いてください。

また、この間奏はあくまで雰囲気を盛り上げるためのものであり、各ペアのシーンでは、各ペアがやりたいことを最優先するように監督は伝えてあげてください。

## セッションの構成

監督は以下のタイミングで、今がどんな時期なのかを提示してください。

## ▼セッション開始前

監督は各ペア毎に「Trick ○○○ Treat」の真ん中に入る接続詞を決め、セッション中のどこかでこの言葉を発言するように指示してください。

「トリック・オア・トリート！」でも「トリック・アンド・トリート！」でも大丈夫！

これを達成出来たら「ハロウィンの騎士」の勲章が得られます。

## ▼第一章「ハロウィンの夜、前々日」

**描写**：ハロウィンが明後日に迫ったアーセルトレイ、学園都市。普段以上の賑わいですが、皆さんは既に女神の啓示を受けています。

ハロウィンの夜、ロアテラに抱かれしエンブレイスが出現し、ステラバトルが開催されると……。

**解説**：ハロウィンの前々日です。監督は既にステラバトルの告知がなされたことを伝え上で、各ペア毎のシーンを進めてください。専用のシチュエーション表も用意されていますので、ぜひ活用ください。

## ★第一章・間奏

監督は以下の文章を読み上げてください。

「ねえお姉ちゃん、どう？ 似合ってるかな？」

少年はぼろぼろの黒いローブを着て、とんがり帽子をかぶって、嬉しそうにくるくると回っている。

「もう、裾を引きずってるじゃない。直してあげるからこっちに来なさいな」

姉と思いき少女は、少年を手招きして裁縫道具を用意し始めた。

「えへへえ。おねがいしまぁーす」

これはハロウィンの前々日の物語。

そして君たちの見た、昨夜の夢だ……。

## ▼第二章「ハロウィンの夜、前日」

**描写**：明日はハロウィン。お菓子の準備はいい？ パーティに行くなら、ドレスの準備は大丈夫？

**解説**：引き続き、ハロウィン直前の学園都市で生活する各ペアのシーンを描写してください。

## ★第二章・間奏

監督は以下の文章を読み上げてください。

「いっぱいお菓子、もらえるかなあ」

魔女に扮した少年は、待ちきれない様子で窓の外を眺めている。

「どうかしら。ちゃんと怖がらせないと貰えないかも？」

少年の姉は、その言葉とは裏腹に、どこか不安そうな声色だった。

「むむ、お姉ちゃんどうしたの？ 何だか心配ごと？」

姉たる少女は、己の手のひらを見つめて、それから少年に曖昧な笑みをを見せて、こう言った。

「大丈夫、何でもないから。ハロウィンの夜は、私が守るからね」

これが君たちの見た、昨夜の夢だ……。

## ▼幕間

**描写**：遠く聞こえてくるのは、各家をまわる楽しそうな子供たちの声。

トリック・オア・トリート。おかしをくれなきやイタズラしちゃうぞ！

そんな夜が平穏に過ぎていくのか、あるいはここで世界が終わるのか……。その命運は、あなたたちにかかっている。

**解説**：ステラバトルに敗北すれば、この楽しいお祭りは終わり、世界は消滅してしまいます。

何としてでも勝利を目指しましょう。

## ★幕間・間奏

監督は以下の文章を読み上げてください。

大きなジャック・オ・ランタン、立ち並ぶろうそく、あたたかな篝火、けれどそれらは奇妙に歪んでいる。

## 【銀の夜空のハロウィンナイト専用シチュエーション表】

1	たくさんお菓子を作らなきゃ。きっと子供たちが訪ねてくるはず！
2	あれ？ さっき訪ねて来た子がいない……。もしかして幽霊!?
3	ジャック・オ・ランタン完成。かぶってパートナーを驚かせよう！
4	ハロウィンパーティ、一緒に行ってくれないかな？ なんてあなたのパートナーが知らない子に誘われているような!?
5	一緒にハロウィンの衣装を作ろう！ まずは採寸だ！
6	イタズラするしお菓子もちょうだい！ 本番前に予行演習だ！
1	どうしてか、エンブレイスの声が聞こえた気がした……。
2	バンブキンバイ試作品の出来上がり！ お味はいかが？
3	どんな仮装をしようかな？ ねえねえ、何が似合うと思う？
4	パートナーのために仕立てたドレスを受け取りに行こう。
5	ハロウィン？ なんだそれは？
6	さあカボチャをくり抜くぞー！ レッツ・ジャック・オ・ランタン！



やがて舞い降りた巨大な龍を前にして、姉と呼ばれた少女は剣を構える。

彼女がこのステラバトルに勝利したのか、否か。

それはもはや語るまでもない。何故なら、これからあなたたちが相手にするのは――

## ▼ステラバトル

よき戦いを。

舞台には「ハロウィンナイト」を使用してください。

## ▼カーテンコール「ハロウィンパーティ」

ハロウィンの夜。

無事勝利をおさめたあなたたちは、各々の夜を過ごすことでしょ。

そしてどこからか、こんな声が聞こえた気がします。

少女の声で「ありがとう」と。

そして少年の声で「トリック・オア・トリート、星の騎士さま！」と。

## ★エンブレイスについての補足

今回のエンブレイスであった少女は、消滅した階層群の唯一の生き残りです。

監督は彼女を残留思念や幽霊のようなものとして、今回のステラバトルで救われ、消滅したことにも良いですし、実体のある人間として、学園都市で新たな人生を歩むと設定しても良いでしょう。

基本的には俳優たちが、彼女にどんな感情を抱いたかをベースにして、どちらにするのかを決定してください。何事にも優先するのは「皆で最高に美しい物語を作ること」です！

## 舞台「ハロウィンナイト」

奇妙に歪んだ巨大なジャック・オ・ランタン、立ち並ぶろうそく、夜空を赤く染める篝火。そして空から舞い降りるのは、かつて別の階層群を滅ぼした異形の龍。今、ハロウィンナイトの続きが描かれる。

### 概要

あなた方は、願いの決闘場に立つ少女の姿に覚えがあるだろう。彼女こそ、かつて己の階層群を守るべく、異形の龍に立ち向かった者。そしてそれに破れ、故郷を失った者だ。

### 推奨エンブレイス・データ

色、花の組み合わせは問いません。  
1～2個、複数体のステラナイトにアタック判定を行えるスキルを取得してください（エネミー専用スキル「↑波状攻撃↑」等）。  
また、ガーデン4へと強制移動させるルーチンが存在するため、エンブレイスはガーデン3、4、5あたりにするようにしてください。

### ★ネタバレシ

監督は以下の情報を覚えておいた上で、俳優たちに小出しに思わせぶりの言葉を伝えてください。思わせぶりが緊張感を保つコツです。

- ・少女と弟の夢は事実であり、過去にどこかの階層群であった出来事。
- ・ふたりの世界は既に滅んでしまった。
- ・少女はステラナイトであり、パートナー（弟ではない）とふたりだけでステラバトルに挑み、敗北した。
- ・偶然にも、少女だけが崩壊する世界から第一層にこぼれ落ちた。
- ・弟もパートナーも無くした彼女は、その絶望に付け込まれ、エンブレイスと化した。

## セットルーチン

### ラウンド1・セット

名称	もう一度ハロウィン之夜を
描写	少女の隣に、もうひとり、影絵の少女が現れる。彼女らは互いの手のひらを合わせ、こう言った。「——ハート・アクティヴェート」きっと彼女は、こんな風にかつての故郷を守ろうとしたのだろう。
効果	このラウンド中、エネミーの防御力は1増加する。

### ラウンド2・セット

名称	この世界は私が守るんだ
描写	輝ける星の如き剣、夜空の如き漆黒のドレス。姉と呼ばれた少女は、弟が楽しみにしていたハロウィンを守るべく、ロアテラを迎撃する。彼女はそう、思い込まされているのだ。
効果	エネミーの耐久力を〔ダイス1個〕点回復する。

### ラウンド3・セット

ラウンド3以降は、ラウンド2と同じセットルーチンを使用する。

## アクションルーチン

### No. 1

名称	偽りの騎士よ、滅べ！
描写	白銀の剣からおびただしい光が溢れ出す。振り下ろされた光の濁流は、一直線に決闘場へと降り注いだ。
効果	この効果が実行される時点でエネミーと同じガーデンと、その対角線上のガーデンにいるステラナイト全員に【アタック判定：5ダイス】を行う。

### No. 2

名称	この世界は奪わせない！
描写	輝く白銀の剣が横薙ぎに振るわれる。
効果	この効果が実行される時点でエネミーのいないガーデンにいるステラナイト全員に【アタック判定：5ダイス】を行う。

### No. 3

名称	舞い降りる滅びの龍
描写	少女の世界を滅ぼした龍が、一直線に降下し、ステラナイトたちに襲いかかる。
効果	この効果が実行される時点で【もっとも高い耐久力をもつステラナイト】に【アタック判定：6ダイス】を行う。その後そのステラナイトと同じガーデンにいる、他のステラナイト全員に【アタック判定：3ダイス】を行う。

### No. 4

名称	ころがるバンブキン
描写	龍はその尾で、巨大なジャック・オ・ランタンを弾き飛ばした！
効果	この効果が実行される時点でガーデン1、2、3にいるステラナイト全員に【アタック判定：3ダイス】を行う。このアタック判定でダメージを1点でも受けたステラナイトは、全員ガーデン4へと移動させられる。

### No. 5

名称	世界を焼き尽くす業火
描写	龍の牙の隙間から、赤い炎が溢れ出す。かつて世界を崩壊へ導いた炎が、こんな世界、バンブキンパイになってしまえ！
効果	この効果が実行される時点でガーデン2、4、6にいるステラナイト全員に【アタック判定：5ダイス】を行う。