

■ 『トリニティセブンRPG』誤りと訂正

『トリニティセブンRPG』の中に、記述のエラッタ（誤り）が存在したことが発覚いたしました。こちらに誤りと、本来の正しい記述をまとめました。該当する記述を修正して遊んでいただけますよう、よろしく願いいたします。

みなさまに、大変ご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

（2019年5月13日更新）

・このテキストは、内容を改変しない限り、自由に再配布して頂いてかまいません。

・ここに掲載されている箇所以外で誤りと思われる箇所がございましたら、

<https://forms.gle/z9n1bULY3VfvUk8J6>

までご一報いただければ幸いです。

文責：株式会社KADOKAWA ドラゴンブック編集部

(C)KENJI SAITO／AKINARI NAO (C)KADOKAWA

【2019年05月13日更新分】

*****016ページ・「●クリティカル」の項目

誤) 大成功のこと。基本的にはダイスの目が01～07であった場合を指す。通常よりも良い結果がもたらされる。『判定方法 (P125)』参照。

正) 大成功のこと。判定時にクリティカル値（基本的には01～07。術式や特徴などにより増減する）以下のダイス目であった場合を指す。通常よりも良い結果がもたらされる。『判定方法 (P125)』参照。

*****027ページ・笹ノ木サラサのキャラクターシート

誤) 発動才質：50 支援才質：20 発動／命中率ボーナス：+10%

正) 発動才質：10 支援才質：60 発動／命中率ボーナス：+2%

*****079ページ・「最後の鍵（ザ・ラストキー）」効果欄

誤) ダメージロールの値を+30点する。

正) ダメージロールの際に【30】のダイス目を一つ追加する。

*****096ページ・魔道／嫉妬（インウィディア）・「聖語術」欄

誤) イーハトーヴォ

正) イーハトーヴェ

*****114ページ・「ノックバック術式」条件

誤) 解析才質30

正) 解析才質30以上

***** 127ページ・術式判定でのクリティカル

誤) ※注意：術式判定では、判定の基準となる値がD100の結果より下だった場合、クリティカルの処理は行われません。

例：判定の基準となる値が5の時、D100で『06』の結果を出す→失敗

正) (削除)

***** 127ページ・術式判定でのファンブル

誤) ※注意：判定の基準となる値が100より大きい場合は100のみがファンブルとなります。

例：判定の基準となる値が120でD100の結果が『100』の時 → ファンブルの為。失敗

正) (削除)

***** 134ページ・「▼メインフェイズ」1行目

誤) 実行権の高い順番に行動を開始します。左記の行動が可能です。

正) 実行権の高い順番に行動を開始します。左記の内、1つの行動が可能です。

***** 138ページ・戦闘中の「かばう」宣言3行目

誤) メインタイミング

正) メインフェイズ

***** 182ページ・アリエスのテーマ欄

誤) 停滞 (スタグナ)

正) 空虚 (インフレクィンティア)

【2019年04月11日更新分】

***** 035ページ・彼岸花ミチルのテーマ欄

誤) 貪欲 (クピディタース)

正) 貪欲 (クピディタース)

***** 137ページ・再接続の効果例

誤) すると【7】【2】【7】となり、ダメージ値は $7 \times 7 + 2$ の

正) すると【7】【2】【7】となり、ダメージ値は $7 \times 7 \times 2$ の

***** 174ページ・リーゼロッテの下部テキスト欄

誤) ▼テーマ：生命 (アビエス)

正) ▼テーマ：停滞 (スタグナ)

***** 176ページ・セリナのテーマ欄

誤) ▼テーマ：停滞 (スタグナ)

正) ▼テーマ：束縛（リガーレ）