

## リプレイ Concerted Rhapsody 使用舞台 「妙なる調べの楽団」

いざ舞台の幕が上がる。

楽団は調律に余念がなく、役者は舞台袖で出番を待つ。

今宵始まるは勇壮なる英雄譚。

### 概要

劇場内部の様な屋内（に見える）舞台です。

周囲は黒鍵と白鍵を模した床で、中央には円形の舞台があり、そこには顔の無い楽団がいます。

この舞台ではエネミーの追加行動を織り込み、より決闘感を強く押し出すことが出来ます。

## セッTLルーチン

### ラウンド1・セット

名称	癒やしの奏
描写	楽団の奏でる前奏が、エネミーのステラドレスを癒やしていく。
効果	エネミーの耐久力を [1 ダイス] 点回復する。

### ラウンド2・セット

ラウンド2以降も、ラウンド1と同じセッTLルーチンを実行する。

## アクションルーチン

### No. 1

名称	舞台の幕が上がる
描写	描舞台の幕が上がり、楽団は楽器を構える。今宵の劇の演目は、偉大なる騎士たちの英雄譚。無音の中、まず動くのは顔の無い弓兵の役者たち。
効果	ガーデン1、3、5にいるステラナイトに【アタック判定：5 ダイス】を行う。

### No. 2

名称	楽団の演奏が始まる
描写	円形舞台の周囲に、神話の英雄が如き彫像がせり上がる。それが手に持つのは奇妙な楽器のようなもの。
効果	全てのガーデンに1個ずつ「ハウリングマーカー」を設置する。 <b>ハウリングマーカー</b> ：全てのステラナイトは、自身が今いるガーデンの数字と同じダイスの出目を出す度に、[現在のラウンド数] 点のダメージを受ける。（ここで言うダイスの出目とは、チャージ判定やアタック判定を含むステラバトル中のあらゆるダイスの出目です！）

### No. 3

名称	勇壮なる王の軍勢
描写	歌劇は始まり、顔の無い役者による勇壮なる王の軍勢が姿を見せる。西洋甲冑に身を包んだ、騎士たちの集団である。
効果	この効果が実行される時点でエネミーがいるガーデンと、それに隣接するガーデンにいるステラナイト全員に【アタック判定：4 ダイス】を行う。

### No. 4

名称	舞台上がる主人公
描写	そしてとうとう、舞台の主役たる者が姿を見せる。今宵の主役こそ――。
効果	エネミーは任意のスキルに1個セットダイスを置き、即座に使用する。

### No. 5

名称	激しい戦と気高き騎士たち
描写	戦場の各地で、王の軍勢と敵軍との戦いが繰り広げられる。敵軍とはすなわち、ステラナイトたちのことだ。
効果	全てのステラナイトは、この効果が実行される時点で各自が存在するガーデンの番号に等しい点数のダメージを受ける。

### No. 6

名称	果敢なる剣舞は続く
描写	主役の見せ場は終わらない。激しい剣撃と楽団の演奏は佳境を迎える。
効果	エネミーは任意のスキルに1個セットダイスを置き、即座に使用する。