

THE EMPEROR

召喚術師

ドゥーガ

イラスト: 四世ケンゴロー

タイプ

【儀式】焦熱の腕

Field

（自軍メインフェイズに使用可能）

コスト: ● 対象: ユニット1体

ターン終了まで、「イニシアチブ+2」。

★ DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-001

サールベルタイガー

イラスト: bob

レベル 2 4/2 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

ネイチャー

ビースト

「我が宿命の虎、ラブラス。決勝まで負けるなよ。貴様との戦いは予定されているのだから」

——世界の理を記す「D」の書

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-008

サールベルタイガー

イラスト: bob

レベル 2 4/2 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

ネイチャー

ビースト

「我が宿命の虎、ラブラス。決勝まで負けるなよ。貴様との戦いは予定されているのだから」

——世界の理を記す「D」の書

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-008

スパークヘッジホッグ

イラスト: 山吹ショウマ

レベル 2 2/1 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

ネイチャー

ビースト

【条件(強制)】戦慄の火花

Battle

最前列のときだけ自動発揮

イニシアチブ決定タイミング終了時にこのユニットが存在している場合、イニシアチブ結果に関係なく、この戦闘は同時攻撃タイミングになる。

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-009

スパークヘッジホッグ

イラスト: 山吹ショウマ

レベル 2 2/1 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

ネイチャー

ビースト

【条件(強制)】戦慄の火花

Battle

最前列のときだけ自動発揮

イニシアチブ決定タイミング終了時にこのユニットが存在している場合、イニシアチブ結果に関係なく、この戦闘は同時攻撃タイミングになる。

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-009

バジリスク

イラスト: 鎌倉光

レベル 6 5/7 ユニット

種族

スベル: ●●●

ドラゴン

【普通】石化の邪眼

Battle

自軍の攻撃前に1度だけ使用可能

コスト: このユニットの ● 対象: ユニット1体

【石化:2D】ダメージ。

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-011

バジリスク

イラスト: 鎌倉光

レベル 6 5/7 ユニット

種族

スベル: ●●●

ドラゴン

【普通】石化の邪眼

Battle

自軍の攻撃前に1度だけ使用可能

コスト: このユニットの ● 対象: ユニット1体

【石化:2D】ダメージ。

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-011

ラヴァキマイラ

イラスト: 弘司

レベル 6 8/6 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

スベル: ●●●

ドラゴン

ビースト

「あたし、あなたの魔法は嫌い。とても不自然だもん。ほら魔獣くんだってイヤがってる!」

——世界の理を記す「D」の書

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-012

ラヴァキマイラ

イラスト: 弘司

レベル 6 8/6 ユニット

種族

イニシアチブ: +1

スベル: ●●●

ドラゴン

ビースト

「あたし、あなたの魔法は嫌い。とても不自然だもん。ほら魔獣くんだってイヤがってる!」

——世界の理を記す「D」の書

● DE

©GROUP SNEKADOKAWA 2019

ドゥーガ

M20E-012

8
10/10
ユニット

大砂蟲

SAMPLE
イラスト 森田仁士

種族
ネイチャー

【儀式】彼方から
手札にあるときだけ使用可能(自軍メインフェイズ)
コスト:★
このカードを「自軍領土」の「誰もいない地形」に未行動で召喚する。

【条件】砂漠の主
戦闘中このユニットが死亡時に使用可能
★★を得る。(同時攻撃の際は無効)

Field
Battle

DE
ドゥーガ
M20E-013

戦闘スベル

ウオークライ

SAMPLE
イラスト G-SHOW

タイプ
秘伝魔法

【速攻】
速攻タイミングに使用可能
コスト:●●●●または●●●●
イニシアチブ結果に関係なく、この戦闘は同時攻撃になる。

Battle

DE
ドゥーガ
M20E-049

戦闘スベル

ファイアジャベリン

SAMPLE
イラスト 森田仁士

タイプ
下級魔法

【普通】
自軍の攻撃前に使用可能
コスト:● 対象:ユニット1体
【火炎:10】ダメージ。

Battle

DE
ドゥーガ
M20E-050

戦闘スベル

ファイアジャベリン

SAMPLE
イラスト 森田仁士

タイプ
下級魔法

【普通】
自軍の攻撃前に使用可能
コスト:● 対象:ユニット1体
【火炎:10】ダメージ。

Battle

DE
ドゥーガ
M20E-050

戦闘スベル

ファナティシズム

SAMPLE
イラスト 山崎ショウマ

タイプ
下級魔法

【対抗】
自軍攻撃中に使用可能
コスト:● 対象:ユニット1体
戦闘終了まで、「攻+1D+1」。

Battle

DE
ドゥーガ
M20E-051

戦闘スベル

ファナティシズム

SAMPLE
イラスト 山崎ショウマ

タイプ
下級魔法

【対抗】
自軍攻撃中に使用可能
コスト:● 対象:ユニット1体
戦闘終了まで、「攻+1D+1」。

Battle

DE
ドゥーガ
M20E-051

儀式スベル

メテオストライク

SAMPLE
イラスト 森田仁士

タイプ
儀式魔法

【儀式】
(自軍メインフェイズに使用可能)
コスト:★ 対象:ユニット1体
対象が行動完了の場合、【20】ダメージ。

Field

DE
ドゥーガ
M20E-067



8 9/8 ユニット

クラークン

イラスト 申村 亮

種族 スペル: 毒

アクアリウム

【対抗】猛毒の触手

敵軍が攻撃中に何度でも使用可能
コスト: 毒 対象: 攻撃中の敵軍ユニット1体
【猛毒:2D】ダメージ。
(この効果で死亡したユニットからは攻撃ダメージが発生しない)

DE

ラブラース M20E-020

戦闘スペル

ウォーターシェル

イラスト 田口 順子

タイプ 【速攻】

速攻タイミングに使用可能
コスト: 水 対象: ユニット1体
戦闘終了まで、「攻5/防5」に変更する。
(この効果の後、対象に対して他の攻防を増減させる効果を使われると、「攻5/防5」の状態から増減させる)

DE

ラブラース M20E-052

戦闘スペル

ウォーターシェル

イラスト 田口 順子

タイプ 【速攻】

速攻タイミングに使用可能
コスト: 水 対象: ユニット1体
戦闘終了まで、「攻5/防5」に変更する。
(この効果の後、対象に対して他の攻防を増減させる効果を使われると、「攻5/防5」の状態から増減させる)

DE

ラブラース M20E-052

戦闘スペル

シェルトラップ

イラスト つか ぽん

タイプ 【対抗】

敵軍が攻撃中に使用可能
コスト: 毒 対象: 攻撃中の敵軍ユニット1体
【津波:2D+1】ダメージ。
(この効果で死亡したユニットからは攻撃ダメージが発生しない)

DE

ラブラース M20E-053

戦闘スペル

シェルトラップ

イラスト つか ぽん

タイプ 【対抗】

敵軍が攻撃中に使用可能
コスト: 毒 対象: 攻撃中の敵軍ユニット1体
【津波:2D+1】ダメージ。
(この効果で死亡したユニットからは攻撃ダメージが発生しない)

DE

ラブラース M20E-053

戦闘スペル

フォグ

イラスト 相沢 美良

タイプ 【対抗】

敵軍が攻撃中に使用可能
コスト: 毒 または 毒 対象: 自軍ユニットすべて
敵軍の攻撃終了まで、対象は攻撃ダメージでは死亡しない。

DE

ラブラース M20E-054

儀式スペル

ムーンライトチャージャー

イラスト 四季 童子

タイプ 【儀式】

(自軍メインフェイズに使用可能)
コスト: 毒
自軍捨札の戦闘スペルカード1枚を手札に移す。

DE

ラブラース M20E-068

THE SUN

召喚術師

優しい緑の風
アラシャ

イラスト 田口陽子

タイプ: 【儀式】絡みつく篇 Field

バード
エレメンター

(自軍メインフェイズに使用可能)
コスト★ 対象:ユニット1体
ターン終了まで、「イニシアチブ-2」と「防+2」。

★ DE

アラシャ M20E-003

ドワーフ神官戦士団

2 2/2 ユニット

イラスト 田口陽子

種族: スペル: ●

ドワーフ
スピリット

【条件(強制)】鉄壁:+2 Battle

最前列のときだけ自動発揮
対象:このユニット
イニシアチブ決定タイミング開始時にこのユニットが最前列の場合、戦闘終了まで、「イニシアチブ-2」と「防+2」。

● DE

アラシャ M20E-022

ドワーフ神官戦士団

2 2/2 ユニット

イラスト 田口陽子

種族: スペル: ●

ドワーフ
スピリット

【条件(強制)】鉄壁:+2 Battle

最前列のときだけ自動発揮
対象:このユニット
イニシアチブ決定タイミング開始時にこのユニットが最前列の場合、戦闘終了まで、「イニシアチブ-2」と「防+2」。

● DE

アラシャ M20E-022

パンチパンチ

2 2/4 ユニット

イラスト C-SHOW

種族: ナイチャー

【条件(強制)】反撃:+4 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「攻+4」。

● DE

アラシャ M20E-023

パンチパンチ

2 2/4 ユニット

イラスト C-SHOW

種族: ナイチャー

【条件(強制)】反撃:+4 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「攻+4」。

● DE

アラシャ M20E-023

アイスドラゴン

6 6/7 ユニット

イラスト 中城寛

種族: ドラゴン

スペル: ●●●●●

【条件(強制)】反撃:+12 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「攻+12」。

● DE

アラシャ M20E-024

アイスドラゴン

6 6/7 ユニット

イラスト 中城寛

種族: ドラゴン

スペル: ●●●●●

【条件(強制)】反撃:+12 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「攻+12」。

● DE

アラシャ M20E-024

エスラルド・ドラゴン

6 8/5 ユニット

イラスト 西村純之

種族: ドラゴン

スペル: ●●●●●

【条件(強制)】防衛姿勢:+3 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「防+3」。

● DE

アラシャ M20E-025

エスラルド・ドラゴン

6 8/5 ユニット

イラスト 西村純之

種族: ドラゴン

スペル: ●●●●●

【条件(強制)】防衛姿勢:+3 Battle

後攻になったときだけ自動発揮
対象:このユニット
戦闘終了まで、「防+3」。

● DE

アラシャ M20E-025

8

8/8

ユニット

ベヒモス



イラスト 岡田裕治

種族

スピリット

【条件(強制)】守護者+2

後攻になったときだけ自動発揮

対象:このユニット

戦闘終了まで、「攻+2」&「防+2」。

【普通】大地震

自軍の攻撃前に1度だけ使用可能

コスト:★ 対象:敵軍ユニットすべて

【地震:2D】ダメージ。

DE

アラシャ

M20E-027

戦闘スペル

スリープ



イラスト 田口陽子

タイプ

【速攻】

速攻タイミングに使用可能

コスト:●● または●● 対象:ユニット1体

行動完了にする。

秘伝魔法

呪文魔法

DE

アラシャ

M20E-055

戦闘スペル

スロウ



イラスト 小林裕也

タイプ

【速攻】

速攻タイミングに使用可能

コスト:●● 対象:ユニット1体

戦闘終了まで、「イニシアチブ-3」。

この効果を適用中なら、後攻になったとき、「攻+3」&「防+3」。

下級魔法

呪文魔法

DE

アラシャ

M20E-056

戦闘スペル

スロウ



イラスト 小林裕也

タイプ

【速攻】

速攻タイミングに使用可能

コスト:●● 対象:ユニット1体

戦闘終了まで、「イニシアチブ-3」。

この効果を適用中なら、後攻になったとき、「攻+3」&「防+3」。

下級魔法

呪文魔法

DE

アラシャ

M20E-056

戦闘スペル

レジスト



イラスト 鈴木理華

タイプ

【対抗】

属性ダメージの効果に対し使用可能

コスト:●● 対象:ユニット1体

対抗連鎖終了まで、属性ダメージを「2D」軽減する。

(属性ダメージは、【 】内に火炎・津波・石化・地震・電撃などが示されたもの)

下級魔法

呪文魔法

DE

アラシャ

M20E-057

戦闘スペル

レジスト



イラスト 鈴木理華

タイプ

【対抗】

属性ダメージの効果に対し使用可能

コスト:●● 対象:ユニット1体

対抗連鎖終了まで、属性ダメージを「2D」軽減する。

(属性ダメージは、【 】内に火炎・津波・石化・地震・電撃などが示されたもの)

下級魔法

呪文魔法

DE

アラシャ

M20E-057

儀式スペル

アースクエイク



イラスト 鈴木理華

タイプ

【儀式】

(自軍メインフェイズに使用可能)

コスト:★ 対象:エリア1つ

対象に存在するユニットすべてに【地震:2D】ダメージ。

効果適用後、メインフェイズが終了する。

儀式魔法

DE

アラシャ

M20E-069



8 8/7 ユニット

テュホーン

イラスト: 阿部裕治

種族: イニシアチブ: +2 スペル:  Battle

ドラゴン スピリット

【速攻】嵐を呼ぶ

速攻タイミングに1度だけ使用可能
コスト:  対象: このユニット
戦闘終了まで、「イニシアチブ+2」&「攻+2」。

DE

ガゼル M20E-034

戦闘スペル

サイレンス

イラスト: ほろちや

タイプ: [速攻] Battle

秘伝魔法

速攻タイミングに使用可能
コスト:  または  対象: 自軍・敵軍ユニットすべて
速攻タイミング終了時から、戦闘終了まで、すべてのユニットは戦闘スペルを使用できない。

DE

ガゼル M20E-058

戦闘スペル

ヘイスト

イラスト: 佐々木亮

タイプ: [速攻] Battle

下級魔法

速攻タイミングに使用可能
コスト:  対象: ユニット1体
戦闘終了まで、「イニシアチブ+2」&「攻+2」。

DE

ガゼル M20E-059

戦闘スペル

ヘイスト

イラスト: 佐々木亮

タイプ: [速攻] Battle

下級魔法

速攻タイミングに使用可能
コスト:  対象: ユニット1体
戦闘終了まで、「イニシアチブ+2」&「攻+2」。

DE

ガゼル M20E-059

戦闘スペル

ライティング・ボルト

イラスト: 七尾多

タイプ: [普通] Battle

下級魔法

自軍の攻撃前に使用可能
コスト:  対象: 敵軍ユニットすべて
【電撃: 2D-1】ダメージ。

DE

ガゼル M20E-060

戦闘スペル

ライティング・ボルト

イラスト: 七尾多

タイプ: [普通] Battle

下級魔法

自軍の攻撃前に使用可能
コスト:  対象: 敵軍ユニットすべて
【電撃: 2D-1】ダメージ。

DE

ガゼル M20E-060

儀式スペル

ファーマシー

イラスト: G-SHOW

タイプ: [儀式] Field

儀式魔法

(自軍メインフェイズに使用可能)
コスト: 
***を得る。

DE

ガゼル M20E-070