

1on1 シナリオ

フェイクスター・セレナーデ

世界で最も有名な怪盗。それがキミだ。
だが、キミと同等の能力を持つ怪盗が現れ、キミに挑戦を挑む。
果たして結果や如何に。

セッション前の準備

1on1

ワン・オン・ワンと読む。
GMとプレイヤーが1
対1で遊ぶシナリオであ
る。ソロ・シナリオとも
いう。

2時間程度

プレイの仕方によっては
もっと長くなる可能性が
ある。あくまで目安だ。

事前公開情報

セッションを始める前
に、プレイヤーに与える
情報だ。

各イベントの回数などを
予め伝えておくことで、
シナリオ全体の構造を共
有するのに役立つ。

「フェイクスター・セレナーデ」はブレ
イヤー1名向けのシナリオ（1on1）だ。

1時間30分～2時間程度で終わるシナリオ
である。

・シナリオ概要

PCは世界で最も有名な怪盗である。

だがPCと同等の能力を持つ怪盗が現れて、
PCの座を脅かし始めた。果たして彼は何者
なのか？ そしてPCは、彼に勝つことがで
きるのだろうか？

・PCの設定

PCは怪盗のキャラクターを作成すること。
推奨オリジンはスティングだ。

シナリオの舞台は獄門街を想定しているが、
変更は可能だ。

事前公開情報

チャレンジ	: 0
リーサル	: 1
クエリー	: 2
リトライ	: 0
推奨成長点	: 0

・シナリオの改造

GMはPCの設定に合わせてシナリオの描写
を変更してもいい。

PCのオリジンがレッドラムならば組織を抜
けた殺し屋の話に、PCがファナティックな
らば仲間を裏切った妖怪の話に変更すればい
いのである。もちろん細部に手を加える必要
はあるけれど、大事なものは構造だ。表面は代
替可能なのである。

・戦闘

今回のシナリオで予定されている戦闘は、必
ずしも勝利しなくても構わない。

・推奨される技能

〈運動〉〈作戦〉〈隠密〉あたりが使いやすい。
ただし、この情報を与えるかどうかはGM次
第である。この情報を与えた場合、他の技能
を取りにくくなってしまいう点に気をつけて欲
しい。

・リトライ

今回はチャレンジ・イベントがないため、リ
トライ（p.54）のルールは使用しないもの
とする。

NPC：フェイクスター



出身、性別、住所不明。年齢
不詳。つまり正体不明。
最近、世間を賑わせ始めた神
出鬼没の怪盗である。

そのやり口はPCにそっくり。
盗みのテクは非常に優秀だが、
PCに比べるとやや詰めの甘い
点が目立つ。
PCに対し挑発的な行動を繰り返
し続けるのには何か訳があ
るのかも知れないが、シナリオ
開始時点においてその理由は
不明である。
ほうほうで盗みを働いており、
最近ではドールハウスの幹部たち
に目をつけられているらしい。