

1on1 シナリオ

フェイクスター・セレナーデ

世界で最も有名な怪盗。それがキミだ。
だが、キミと同等の能力を持つ怪盗が現れ、キミに挑戦を挑む。
果たして結果や如何に。

セッション前の準備

1on1

ワン・オン・ワンと読む。GMとプレイヤーが1対1で遊ぶシナリオである。ソロ・シナリオともいう。

2時間程度

プレイの仕方によってはもっと長くなる可能性がある。あくまで目安だ。

事前公開情報

セッションを始める前に、プレイヤーに与える情報だ。各イベントの回数などを予め伝えておくことで、シナリオ全体の構造を共有するのに役立つ。

「フェイクスター・セレナーデ」はプレイヤー1名向けのシナリオ(1on1)だ。

1時間30分～2時間程度で終わるシナリオである。

・シナリオ概要

PCは世界で最も有名な怪盗である。だがPCと同等の能力を持つ怪盗が現れて、PCの座を脅かし始めた。果たして彼は何者なのか？そしてPCは、彼に勝つことができるのだろうか？

・PCの設定

PCは怪盗のキャラクターを作成すること。推奨オリジンはスティングだ。シナリオの舞台は獄門街を想定しているが、変更は可能だ。

事前公開情報

チャレンジ	: 0
リーサル	: 1
クエリー	: 2
リトライ	: 0
推奨成長点	: 0

・シナリオの改造

GMはPCの設定に合わせてシナリオの描写を変更してもいい。

PCのオリジンがレッドラムならば組織を抜けた殺し屋の話に、PCがファンタジックならば仲間を裏切った妖怪の話に変更すればいいのである。もちろん細部に手を加える必要はあるけれど、大事なのは構造だ。表面は代替可能なのである。

・戦闘

今回のシナリオで予定されている戦闘は、必ずしも勝利しなくても構わない。

・推奨される技能

〈運動〉〈作戦〉〈隠密〉あたりが使いやすい。ただし、この情報を与えるかどうかはGM次第である。この情報を与えた場合、他の技能を取りにくくなってしまう点に気をつけて欲しい。

・リトライ

今回はチャレンジ・イベントがないため、リトライ(p.54)のルールは使用しないものとする。

NPC : フェイクスター



そのやり口はPCにそっくり。
盗みのテクは非常に優秀だが、
PCに比べるとやや詰めの甘い
点が目立つ。
PCに対し挑発的な行動を繰り
返し続けるのには何か謀がある
のかも知れないが、シナリオ
開始時点においてその理由は
不明である。

出身、性別、住所不明。年齢
不詳。つまり正体不明。
最近、世間を賑わせ始めた神
出鬼没の怪盗である。

ほうほうで盗みを働いており、
最近はドールハウスの幹部たち
に目をつけられているらしい。