

ヴィランネーム：

本名： オリジン： ハイライズ

年齢： 性別：

特徴： 本質：

外見：

所属：

成長点（未使用）：

成長点（使用済み）：

リマーク



リマークを宣言後、
↑にチェック

ブラックジャケット

RPG

カルマレベル

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

エナジー

ライフ

現在値

/8

最大値

サニティ

現在値

/12

最大値

クレジット

現在値

/20

最大値

移動適性

地上 / ☒

飛行 / ☐

水中 / ☐

宇宙 / ☐

パワースロット

能力値

【肉体】

22

+

【精神】

23

+

【環境】

41

+

技能

レベル 成功率

〈白兵〉Lv. 10 = 32 %

〈射撃〉Lv. = %

〈運動〉Lv. 10 = 32 %

〈生存〉Lv. = %

〈操縦〉Lv. = %

レベル 成功率

〈霊能〉Lv. = %

〈心理〉Lv. = %

〈意志〉Lv. = %

〈知覚〉Lv. = %

〈追憶〉Lv. = %

レベル 成功率

〈作戦〉Lv. 20 = 61 %

〈隠密〉Lv. = %

〈交渉〉Lv. 10 = 51 %

〈科学〉Lv. 10 = 51 %

〈経済〉Lv. = %

パワー

■パワー：ハイライズ

ゴッドハンド※

属性：回復、装備 判定：科学+40%
タイミング：特殊 射程：1
目標：1体 代償：カルマ1
効果：行動順ロールの直後に使用できる。目標のライフを2D6点回復する。

正式な免許を持っているかどうかは分からないが、キミはものすごいスピードで手術を行なう能力を持っている。

■パワー：ハイライズ

周知なる罟※

属性：妨害 判定：作戦+30%
タイミング：行動 射程：1
目標：1体 代償：クレジット4
効果：目標が判定を行なう直前に使用できる。
その判定の成功率に－[現在のラウンド数×20] %の修正を与える。このパワーは1シナリオに1回まで使用できる。

時間をかけてめぐらした罟には、相応の効果がある。

■パワー：ハイライズ

シザーブレイド※

属性：攻撃、装備 判定：白兵+40%
タイミング：行動 射程：1
目標：1体 代償：ターン12
効果：2D6点のダメージを目標に与える。その後、目標は〈運動〉+10 %の判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは[束縛]状態(p.63)となる。

巨大な鉄のハサミ。
これなら胴体も真っ二つ!!

■パワー：ハイライズ

スポットライト※

属性：強化 判定：交渉+20%
タイミング：特殊 射程：1
目標：1体+自身 代償：クレジット2
効果：行動順ロールの直後に使用できる。キミと目標(同意したキャラクターに限る)のターン・カウンタを入れ替える。
より上手く活躍できる側に、行動の機会を譲る。

○判定

1D100を振って「成功率(能力値+技能レベル)」以下の出目を出せば判定成功だ。

- ・クリティカル
成功したうえでゾロ目ならクリティカル。大成功となる。
- ・ファンブル
失敗したうえでゾロ目ならファンブルである。大失敗だ。

○カルマレベル

代償としてカルマレベルを1上昇させることに、で様々な効果を得られる。PCの個人リソースだ。セッション開始時のレベルは0、最大値は5。リマークを使用すると最大レベルが10になる。1点ごとに下記の効果を得られる。

- ・成功率UP
判定の直後、成功率を+10%する。+50%まで累積する。
- ・威力UP
ダメージロールの直前に使用する。キミが与えるダメージ/ショック/スティグマに+1D6。[現在のラウンド]点まで同時に使用できる。
- ・防御UP
キミのエナジーが減少する直前に使用できる。エナジーの減少量を1D6点軽減する。パワーの代償を軽減するために使用してもよい。
- ・振り直し
味方の判定、またはデスチャートを振り直させる