

サンプルキャラクター05

ヴィランネーム：

本名： オリジン： ファナティック

年齢： 性別：

特徴： 本質：

外見：

所属：

成長点（未使用）：

成長点（使用済み）：

リマーク



リマークを宣言後、
↑にチェック

ブラックジャケット RPG

カルマレベル

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

エナジー

ライフ

現在値

/10

最大値

サニティ

現在値

/18

最大値

クレジット

現在値

/14

最大値

移動適性

地上 / ☒

飛行 / ☐

水中 / ☐

宇宙 / ☐

パワースロット

能力値

【肉体】

20

+

【精神】

39

+

【環境】

24

+

技能

レベル 成功率

〈白兵〉 Lv.	=	%
〈射撃〉 Lv.	=	%
〈運動〉 Lv.	=	%
〈生存〉 Lv.	=	%
〈操縦〉 Lv.	=	%

レベル 成功率

〈霊能〉 Lv. 20	=	59 %
〈心理〉 Lv.	=	%
〈意志〉 Lv. 20	=	59 %
〈知覚〉 Lv.	=	%
〈追憶〉 Lv.	=	%

レベル 成功率

〈作戦〉 Lv.	=	%
〈隠密〉 Lv.	=	%
〈交渉〉 Lv.	=	%
〈科学〉 Lv.	=	%
〈経済〉 Lv.	=	%

パワー

■パワー：ファナティック

瘴気の矢※

属性：攻撃 判定：霊能+40%
タイミング：行動 射程：3
目標：1体 代償：ターン10
効果：[1D6+3] 点ダメージを目標に与える。

暗黒の瘴気を凝縮し、矢の形に変えて射出する。

■パワー：ファナティック

月の加護※

属性：強化 判定：－
タイミング：特殊 射程：0
目標：1体 代償：サニティ4
効果：目標（自身除く）がチャレンジ判定、またはリーサル判定を行なう直前に使用できる。その判定の成功率に+20%の修正を与える。このパワーは1イベントにつき1回まで使用できる。

月はいつもキミを見守っている。

■パワー：ファナティック

戦意高揚※

属性：強化 判定：－
タイミング：特殊 射程：3
目標：1体 代償：クレジット4
効果：行動順ロールの直後に使用できる。このイベントの間、目標（自身除く）が与えるダメージおよびショックに+3点の修正を与える。

仲間との闘争心を掻き立てる術。

■パワー：ファナティック

デマジック※

属性：攻撃 判定：霊能+20%
タイミング：特殊 射程：2
目標：1エリア 代償：クレジット4
効果：行動順ロールの直後に使用できる。目標は〈意志〉判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは、すべての「状態強化」（p.62）を解除される。

凍てつくような波動がほとばしると、辺り一帯の魔法が全て解けた。

○判定

1D100を振って「成功率（能力値+技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

- ・クリティカル
成功したうえでゾロ目ならクリティカル。大成功となる。
- ・ファンブル
失敗したうえでゾロ目ならファンブルである。大失敗だ。

○カルマレベル

代償としてカルマレベルを1上昇させるごとに、様々な効果を得られる。PCの個人リソースだ。セッション開始時のレベルは0、最大値は5。リマークを使用すると最大レベルが10になる。1点ごとに下記の効果を得られる。

- ・成功率UP
判定の直後、成功率を+10%する。+50%まで累積する。
- ・威力UP
ダメージロールの直前に使用する。キミが与えるダメージ/ショック/スティグマに+1D6。[現在のラウンド] 点まで同時に使用できる。
- ・防御UP
キミのエナジーが減少する直前に使用できる。エナジーの減少量を1D6点軽減する。パワーの代償を軽減するために使用してもよい。
- ・振り直し
味方の判定、またはデスチャートを振り直させる