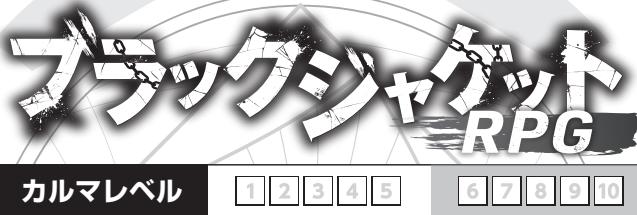


ヴィランネーム：  
 本名： オリジン：ファンティック  
 年齢： 性別：  
 特徴： 本質：  
 外見：  
 所属：  
 成長点（未使用）：  
 成長点（使用済み）：

能力値	技能	レベル	成功率
【肉体】 20 +	〈白兵〉 Lv.	=	%
	〈射撃〉 Lv.	=	%
	〈運動〉 Lv.	=	%
	〈生存〉 Lv.	=	%
	〈操縦〉 Lv.	=	%
	レベル	成功率	
【精神】 39 +	〈靈能〉 Lv. 20	=	59 %
	〈心理〉 Lv.	=	%
	〈意志〉 Lv. 20	=	59 %
	〈知覚〉 Lv.	=	%
	〈追憶〉 Lv.	=	%
	レベル	成功率	
【環境】 24 +	〈作戦〉 Lv.	=	%
	〈隠密〉 Lv.	=	%
	〈交渉〉 Lv.	=	%
	〈科学〉 Lv.	=	%
	〈経済〉 Lv.	=	%
	レベル	成功率	



エナジー	ライフ	サニティ	クレジット
現在値	/10 最大値	現在値 /18 最大値	現在値 /14 最大値
移動適性	地上/■	飛行/□	水中/□
		宇宙/□	パワースロット

パワーボックス	パワーボックス	パワーボックス	パワーボックス
■パワーボックス 瘴気の矢※	■パワーボックス 戦意高揚※	■パワーボックス 月の加護※	■パワーボックス デマジック※
属性：攻撃 タイミング：行動 目標：1体 効果：[1D 6 + 3] 点ダメージを目標に与える。 暗黒の瘴気を凝縮し、矢の形に変えて射出する。	属性：強化 タイミング：特殊 目標：1体 効果：行動順ロールの直後に使用できる。このイベントの間、目標（自身除く）が与えるダメージおよびショックに+3点の修正を与える。 仲間の闘争心を掻き立てる術。	属性：強化 タイミング：特殊 目標：1体 効果：目標（自身除く）がチャレンジ判定、またはリーサル判定を行なう直前に使用できる。その判定の成功率に+20%の修正を与える。このパワーは1イベントにつき1回まで使用できる。 月はいつもキミを見守っている。	属性：攻撃 タイミング：特殊 目標：1エリア 効果：行動順ロールの直後に使用できる。目標は〈意志〉判定を行なう。この判定に失敗したキャラクターは、すべての「状態強化」(p.62) を解除される。 凍てつくような波動がほとばしると、辺り一帯の魔法が全て解けた。

## ○判定

1D100を振って「成功率（能力値+技能レベル）」以下の出目を出せば判定成功だ。

- ・クリティカル  
成功したうえでゾロ目ならクリティカル。大成功となる。
- ・ファンブル  
失敗したうえにゾロ目ならファンブルである。大失敗だ。

## ○カルマレベル

代償としてカルマレベルを1上昇させることで、様々な効果を得られる、PCの個人リソースだ。セッション開始時のレベルは0、最大値は5。リマークを使用すると最大レベルが10になる。1点ごとに下記の効果を得られる。

- ・成功率UP  
判定の直後、成功率を+10%する。+50%まで累席する。
- ・威力UP  
ダメージロールの直前に使用する。キミが与えるダメージ／ショック／ステイグマに+1D 6。[現在のラウンド] 点まで同時に使用できる。
- ・防御UP  
キミのエナジーが減少する直前に使用できる。エナジーの減少量を1D 6点軽減する。パワーの代償を軽減するために使用してもよい。
- ・振り直し  
味方の判定、またはデスチャートを振り直させる