

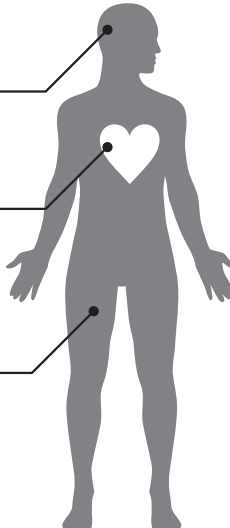
クヤシライン


破滅者シート

作成者 ()

| | | | | |
|------|----|----|-----|----|
| 名前 | | | 性別 | 年齢 |
| | 職業 | 体験 | 心の闇 | |
| 人生経歴 | | | | |

| | | | | | |
|-----|----|------|------------------------------|------------------------------|--------------------------|
| 能力値 | 頭脳 | ツナガリ | 対象 | 感情 | 援護 |
| | | | ① | | <input type="checkbox"/> |
| | | | ② | | <input type="checkbox"/> |
| | | | ③ | | <input type="checkbox"/> |
| | | | ④ | | <input type="checkbox"/> |
| | | | ⑤ | | <input type="checkbox"/> |
| | 肉体 | 幕間介入 | <input type="checkbox"/> 1回目 | <input type="checkbox"/> 2回目 | |



| | | | | |
|-----|-----|-----|-----|---|
| 存在点 | 初期値 | 現在値 | 怪異名 |  同調レベル |
| | | | | |

| | | | |
|------|--|---|--|
| アイテム | 薬 個 | お守り 個 | 武器 個 |
| | セッション中いつでも、自分の存在点を2点回復する。または自分の【能力値】を1つ「復調」する。 | 「同じ場面にいる自分以外のキャラクター」のダイスを全て振り直しさせる（ただし、確保してあった出目と入れ替えた後は、振り直しをすることができない）。 | 戦闘中「自分を含めた同じ場面にいるキャラクター1人」が攻撃に成功した時、ダメージの決定に使用するダイスを1つ増やす。 |

| | | | | | | |
|----|----|-------|----|----|----|-------|
| 穢れ | 名称 | タイミング | 対象 | 回避 | 禁則 | 効果の重複 |
| | | | | | | |
| | 名称 | タイミング | 対象 | 回避 | 禁則 | 効果の重複 |

| | |
|--------|--|
| 設定・所持品 | |
|--------|--|