

銀剣のステラナイツ ステラナイトシート

◆ ブリンガー ◆

歪みの
共鳴

勲章

耐久力

16

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして

花章 **紫** 色の **アマランサス**

変身キーワード _____

防御力

4

チャージ・ダイス数

2

+現在のラウンド数

設定メモ

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック／ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

効果

「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 アマランサス 始まりの部屋

種別：ギャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

効果

数字を2つ指定する。このラウンドの間、最初に指定した値のダイスの出目は、全て後に指定したダイスの出目に変更される。この効果は全てのキャラクター、舞台に適用される。

No.3 ナイン・ライヴリ 闇夜に並ぶ九つの塔

種別：ギャンビット／サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果

この効果に同意するあなたの任意のキャラクター全員は【チャージ判定：[現在のラウンド数]】を行う。その後、チャージ判定を行ったキャラクターは【現在のラウンド数】点のダメージを受ける。

No.4 ミッドナイト・ブレード 紫影の剣

種別：ムーヴ／アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果

あなたは0～1マス移動し、キャラクター1体に【アタック判定：3ダイス】を行う。

No.5 しじま 紫縞の回廊

種別：ムーヴ／サポート
使えるタイミング：あなたのターン

効果

この効果に同意するキャラクター1体は耐久力を[1+ラウンド数]点回復し、その後1マス移動する。

No.6 ミッドナイト・ストリート 紫縞の裏路地

種別：ムーヴ／サポート
使えるタイミング：予兆の発生直後

効果

この効果に同意する、あなた以外のキャラクター1体は1～3マスまで移動する。

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして

花章 _____ 色の

変身キーワード _____

パートナーの自己紹介カード

パートナーの自己紹介カード