

銀剣のステラナイツ ステラナイトシート

◆ ブリンガー ◆

歪みの
共鳴

勲章

耐久力

16

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 白 色の コスモス

変身キーワード _____

防御力

4

チャージ・ダイス数

2

+現在のラウンド数

設定メモ

パートナーの自己紹介カード

Skill

No.1 騎士のたしなみ

種別：アタック/ムーヴ
使えるタイミング：あなたのターン

効果

「あなたはキャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行う」と「あなたは1マス移動する」を好きな順番で1回ずつ行うことができる。

No.2 フォートレス・コスモス 純潔の砦

種別：キャンビット/サポート
使えるタイミング：アタック判定のダイスが振られた直後

効果

このアタック判定の間、キャラクター1体の防御力を【現在のラウンド数】点増加する。このスキルは1回の判定につき1回だけ使用でき、判定の出目を確認してから宣言できる。

No.3 ホワイトブレイド・ハイトイド 怒濤たる白刃

種別：アタック/キャンビット
使えるタイミング：あなたのターン

効果

キャラクター1体に【アタック判定：2】を行う。その後、そのキャラクターを1マス移動させる。

No.4 フラッシュ・アサルト 閃光の突撃

種別：ムーヴ/アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果

あなたは1～3マスまで移動する。その後、キャラクター1体に【アタック判定：[1+移動したマス数]ダイス】を行う。

No.5 ホワイト・ダブルストライク 二重に響け白刃

種別：アタック
使えるタイミング：あなたのターン

効果

キャラクター1体に【アタック判定：2ダイス】を行い、その後【アタック判定：2ダイス】を行う。

No.6 ホワイト・シールド 輝きの盾

種別：ディフェンス/サポート
使えるタイミング：アタック判定直前

効果

アタック判定の対象となっているキャラクターの耐久力を1点回復し、これから行われる1回のアタック判定の間、そのキャラクターの防御力を1点増加する。

設定メモ

◆ シース ◆

名前 _____ 年齢 _____ 性別 _____

所属組織 _____

あなたの物語 _____

希望／絶望 _____

願い _____

性格 _____ にして _____

花章 _____ 色の _____

変身キーワード _____

パートナーの自己紹介カード