ステラバトルの進行手順

デュエット形式用

❶セット

★エネミーのコマを
センターガーデンに配置する
（以後、エネミーは移動しない）

★（ラウンド1のみ）
ブリンガーとシースのコマを
願いの決闘場に配置する

★（ラウンド2以降）
全てのキャラクターが
スタンバイ状態になる

★舞台のセットルーチンが
発動する

❷チャージ判定

1. ステラナイトは「チャージ・ダイス数」の数だけダイスを振る（シースはチャージを行わない）

2. 振ったダイスを、 出目に対応したスキルの上に置く

❸アクション

1. 予兆が発生する

2. ステラナイトの行動開始。エネミーがダメージを受けるたび、ダメージが発生したスキルの処理が終了した後に、アクションルーチンの効果が実行される。その後、即座に次の「予兆」が発生する

3. ステラナイトがターンの終了を宣言するか、手順「5.」で規定された回数までアクションルーチンの効果が実行されるまで、手順「2.」を繰り返す

4. ステラナイトがターンの終了を宣言するか、種別に「アタック」の入ったスキルに乗っているセットダイスが0個になったら、アクションルーチンを手順「5.」の回数まで連続して実行する

5. ラウンド中に、特定の回数だけアクションルーチンの効果を実行したらカットへ移行する

★1ラウンドにアクションルーチンの効果が実行される回数

初心者向け→[2+現在のラウンド数] 回
中級者向け→[3+現在のラウンド数] 回
上級者向け→[4+現在のラウンド数] 回

❹カット

全員が「行動完了状態」であることを確認し、次のラウンドの「セット」へ移行する。

★戦闘終了条件
- ブリンガーかシースが「戦闘不能状態」になる
- エネミーが「戦闘不能状態」がなる

願いの決闘場（フラワーガーデン）

