願いの決闘場（フラワーガーデン）

ステラバトルの進行手順

①セット(P.138)

★エネミーのコマを願いの決闘場に設置する（ラウンド1のみ）

★ステラナイトのコマを願いの決闘場に設置する（ラウンド1のみ）

★ステラナイトの行動順を決める（原則ラウンド1のみ）

★全てのキャラクターがスタンバイ状態になる（ラウンド2以降）

★舞台のセットルーチンが発動する

②チャージ判定(P.140)

1. 自身のステラナイトシートに書かれている「チャージ・ダイス数」の数だけダイスを振る

2. 振ったダイスを、出目に対応したスキルの上に置く

③アクション(P.142)

1. 予兆が発生する（エネミー以外のターン開始時のみ）

2. 使用するスキルを決める

3. 使えるタイミングが「あなたのターン」であることを確認する

4. 選んだスキルからセットダイスを1個取り除いて、効果を発動する

※2～4の手順を、セットダイスがある限り、好きなだけ繰り返す

5. 行動完了状態になる

6. 予兆で示された舞台のアクションルーチンが発動する

④カット(P.144)

全員が「行動完了状態」であることを確認し、次のラウンドの「セット」へ移行する

アタック判定の仕方(P.148)

1. 対象の決定

基本的に「あなたと同じマスにいる相手」か「あなたのいるマスに、隣接しているマスにいる相手」からアタック判定によって攻撃をする相手を選ぶ

2. 判定を行う宣言をする

アタック判定直前に発動出来るスキルや、ブーケによる支援はこのタイミングで行う

3. ダイスを振る

アタック判定で指定されたダイスの数に、ブーケによるダイスブースト、スキルの効果等で増加したダイスの数を加えて振る

4. 攻撃対象の防御力以上の出目を出したダイスを数える

振ったダイスの中から、対象の防御力以上の出目を出したダイスの数（成功数）を数える

5. ダメージを与える

成功数の値だけ、相手の耐久力を減らす