

# クラーヤム

# キャラクターシート

作成者 ( 芥邊 )

|    |       |        |      |     |    |    |
|----|-------|--------|------|-----|----|----|
| 名前 | 海神 円香 |        | 性別   | 女   | 年齢 | 23 |
|    | 人生経歴  | 職業     | 体験   | 心の闇 |    |    |
|    | 警察官   | 由緒正しき家 | 至上主義 |     |    |    |

|        |    |      |      |                              |                              |
|--------|----|------|------|------------------------------|------------------------------|
| 能力値    | 頭脳 | ツナガリ | 対象   | 感情                           | 援護                           |
|        | 4  |      | ①    |                              | <input type="checkbox"/>     |
|        | 精神 |      | ②    |                              | <input type="checkbox"/>     |
|        | 7  |      | ③    |                              | <input type="checkbox"/>     |
|        | 肉体 |      | ④    |                              | <input type="checkbox"/>     |
|        | 6  |      | ⑤    |                              | <input type="checkbox"/>     |
| 侵蝕の初期値 |    | 3    | 幕間作成 | <input type="checkbox"/> 1回目 | <input type="checkbox"/> 2回目 |
|        |    |      | 理性   | 10                           |                              |

|      |  |   |  |
|------|--|---|--|
| アイテム | 薬 個  | お守り 個   | 武器 2 個   |
|      | セッション中いつでも、自分の侵蝕を2点減らす、または自分の【能力値】を1つ「復調」する。 | 「同じ場面にいる自分以外のキャラクター」のダイスを全て振り直しさせる（ただし、確保してあった出目と入れ替えた後は、振り直しをすることができない）。 | 戦闘中「自分を含めた同じ場面にいるキャラクター1人」が攻撃に成功した時、ダメージの決定に使用するダイスを1つ増やす。 |

設定・所持品

23歳。実家は江戸の前から続く武家の家柄で、父は警視庁の重役。国家一種試験を突破して警視庁を選んだ、いわゆるキャリア組。規律至上主義で、規則を守らない人間と自制の利かない人間が大嫌い。ぬいぐるみが好き。

※折り返して他の人に見せないようにしてください

|    |      |                                       |
|----|------|---------------------------------------|
| 狂気 | 型質   | 節制                                    |
|    | クラヤミ | 【調律】<br>互いにツナガリを抱く主人公との間で侵蝕の増加を分配できる。 |
|    | 禁忌   | 禁忌を冒す主人公と同じ場面に登場してはならない               |