

# クラーヤミ

# キャラクターシート

作成者 ( 芥邊 )

名前	角那 亜実		性別	女	年齢	17
	職業	体験	心の闇			
人生経歴	農業従事者	楽園	唯一の生存者			

能力値	頭脳	ツナガリ	対象	感情	援護
	4		①		<input type="checkbox"/>
	精神		②		<input type="checkbox"/>
	8		③		<input type="checkbox"/>
	肉体		④		<input type="checkbox"/>
	5		⑤		<input type="checkbox"/>
侵蝕の初期値		2	幕間作成	<input type="checkbox"/> 1回目	<input type="checkbox"/> 2回目
		理性	10		

アイテム	薬 1 個	お守り 個	武器 個
	セッション中いつでも、自分の侵蝕を2点減らす、または自分の【能力値】を1つ「復調」する。	「同じ場面にいる自分以外のキャラクター」のダイスを全て振り直しさせる（ただし、確保してあった出目と入れ替えた後は、振り直しをすることができない）。	戦闘中「自分を含めた同じ場面にいるキャラクター1人」が攻撃に成功した時、ダメージの決定に使用するダイスを1つ増やす。

設定・所持品

実家の農業を手伝う、牛好きの17歳。ある日、畑の近くの枯れ井戸へ、虹色に輝く「神様」が落下するのを目撃する。その夜、夢の中、動物と果物が溢れる幸せな楽園で過ごし——目覚めたのは一週間後。周りを見れば、作物も、動物も、家も家族も、自分以外の全てが腐り果てていた。現在は病院で療養中。

※折り返して他の人に見せないようにしてください

狂気	型質	信仰
	クラーヤミ	【奇跡】 【精神】を4点増加し、あらゆる判定を【精神】で行う(代替判定となる場合は侵食を2点増やす)。
	禁忌	【精神】での判定に失敗してはならない