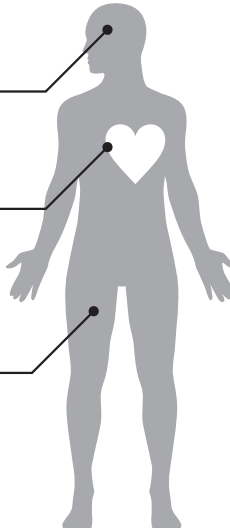


# クラーヤミ

# キャラクターシート

名前	作成者 ( )		
	性別	年齢	
人生経歴	職業	体験	心の闇

能力値	頭脳	ツナガリ	対象	感情	援護
	精神		①		<input type="checkbox"/>
			②		<input type="checkbox"/>
			③		<input type="checkbox"/>
			④		<input type="checkbox"/>
			⑤		<input type="checkbox"/>
肉体	幕間作成	<input type="checkbox"/> 1回目	<input type="checkbox"/> 2回目		



侵蝕の初期値	理性
--------	----

アイテム	薬 個	お守り 個	武器 個
	セッション中いつでも、自分の侵蝕を2点減らす、または自分の【能力値】を1つ「復調」する。	「同じ場面にいる自分以外のキャラクター」のダイスを全て振り直しさせる（ただし、確保してあった出目と入れ替えた後は、振り直しをすることができない）。	戦闘中「自分を含めた同じ場面にいるキャラクター1人」が攻撃に成功した時、ダメージの決定に使用するダイスを1つ増やす。

設定・所持品	
--------	--

※折り返して他の人に見せないようにしてください

狂気	型質	
	クラーヤミ	
	禁忌	