

戦闘シート

キャラクター名

プレイヤー名

アクション シート 1	名称		使用特技			判定			
			マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
							()	()	
対象		射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数		
					()		□□ □□		

アクション シート 2	名称		使用特技			判定			
			マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
							()	()	
対象		射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数		
					()		□□ □□		

アクション シート 3	名称		使用特技			判定			
			マイナーアクション	メジャーアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
							()	()	
対象		射程	MC	コスト	ダメージ(部隊統率時)	効果	使用回数		
					()		□□ □□		

リアクション シート 1	名称		使用特技		判定			
			リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
						()	()	
MC	コスト	効果		使用回数				
				□□ □□				

リアクション シート 2	名称		使用特技		判定			
			リアクション	その他	使用技能	ダイス(部隊統率時)	修正値(部隊統率時)	目標値
						()	()	
MC	コスト	効果		使用回数				
				□□ □□				

部隊名称	部隊種別	部隊レベル	ポジション	士気最大値	備考

部 隊 能 力 値 修 正	筋力	反射	感覚	知力	精神	共感	HP	攻撃力	武器	防御力	炎熱	衝撃	体内	行動力	移動力
	部隊														
	PC														
合計															

部 隊 特 技	特技名	種別	レベル	タイミング	判定	対象	射程	目標値	コスト
	効果								

部隊統率時 HP 最大値	部隊統率時 MP 最大値	士気 最大値