グランクレストRPG

GRANCREST レコードシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
プレイ日付	
シナリオ名	

信念

種別	内容
目的	
禁忌	
趣味嗜好	

因縁

名前	関係	感情
		メイン / サブ
		メイン / サブ
		メイン / サブ
		メイン / サブ
		メイン / サブ

誓い

内容	共有対象	天運譲渡
	/ /	○
	/ /	○
	/ /	○

天運

取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用　取得 ○ 使用

メモ欄

HP

最大値

瀕死状態

レベル1	HP 0 点～-HP 点	行動、判定不可。戦闘終了時にHP1点で瀕死状態解除	○
レベル2	-HP 点～-HP 点	戦闘終了時に生死判定	○
レベル3	-HP 点～-HP 点	クリンナッププロセスに2D6点HPを失う。戦闘終了時に生死判定	○
死亡	-HP 点未満	キャラクターは死亡する	○

MP

最大値

バッドステータス

種類	効果	回復	影響
毒	メインプロセスを行なうごとに強度点の〈体内〉ダメージ	特技 アイテム	○
出血	メインプロセスを行なうごとに【筋力基本値】点の〈体内〉ダメージ	マイナー、特技 アイテム	○
炎上	メインプロセスを行なうごとに強度D6点の〈炎熱〉ダメージ	マイナー、特技 アイテム	○
硬直	移動、全力移動が不可能になる	マイナー、メジャー 特技、アイテム	○
放心	あらゆる判定のダイスが１個減る（最低１個）	クリンナッププロセス	○
捕縛	指定された武器ひとつでの攻撃、ガードが不可能	マイナー、特技 アイテム	○
消耗	あなたが使用する特技コストがすべて２倍になる	マイナー、特技 アイテム	○
憎悪	憎悪の対象が含まれない攻撃時、命中判定のダイスが１個減る	クリンナッププロセス	○

経験点表

	経験点
セッションに最後まで参加した	点
シナリオの勝利条件を満たした	点
誓いを果たそうとした	点
遭遇したエネミーのレベル合計÷PCの人数	点
よいロールプレイをした	点
他のプレイヤーを助ける発言や行動を行った	点
セッションの進行を助けた	点
あなたがそのセッションを楽しんだ	点
合計	点

ゲームマスター署名

※自己利用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/Team Barrelroll 2013 ©KADOKAWA 2013