



樹竜の森ランダム遭遇チャート D66 (ROC)



ダイス目	出来事
11	混沌の気配強まる。24時間の間、混沌レベルが1増大。
12～21	何事も起きない。平和な森である。
22	混沌の気配強まる。24時間の間、混沌レベルが1増大。
23～32	何事も起きない。平和な森である。
33	混沌の退潮。24時間の間、混沌レベルが1低下。
34～36	何事も起きない。平和な森である。
41	花畑に巡り合う。花々は美しく、とてもよい香りに満ちている。ここで少し休んでもよいだろう。1D6し、1～5なら回復、6なら魔物に遭遇。
42	清水がこんこんと湧き出している。キミたちはその水で喉を潤してもよい。【MP】を回復できる。
43	冷たく気持ちのよい泉がある。キミたちはこの泉で体を清めてもよい。清めた場合、24時間の間魔法のダメージに対する防御力+10。ただし、1D6して6なら奇襲。
44	ひどく美味しそうなバナナが生っている。バナナを食べるなら、【HP】を回復できる。バナナは12時間ほどで腐敗する。
45	小鳥が巣から落ちている。もし戻してあげるなら、親鳥が巣に隠していた宝石を見つかる。
46	鹿が脚をくじいている。治療してやってもよい。1D6して6なら親鹿の襲撃。
51	森の民の少女が傷ついている。近づいてもよいが、1D6して5～6なら畏である。
52	道の真ん中に宝箱が置いてある。どう見ても畏だ。1D6して1～4なら畏。
53	混沌の退潮。24時間の間、混沌レベルが2低下。
54	橋が流れて渡れない。迂回するなら、相当なロスタイムとなる。
55	混沌の気配強まる。24時間の間、混沌レベルが2増大。
56	野営の好適地。1D6して6なら夜襲を受ける。GMは誰がその時の見張りかをプレイヤーたちに決めさせること。
61	凶暴な原住民の襲撃。
62	恐るべき人食いゴリラ。
63	どこからか聞こえてくる太鼓の音。
64	落石！
65	猛毒を持った蜂の群れ。
66	召喚された地球人の少年と出会う。別のシナリオ開始。